



Competencia de Transformación Digital -Segundo Llamado

27 de Julio al 30 de Agosto, 2020

Introducción

Gracias a la Alianza Académica Scotiabank-Departamento de Informática esta convocatoria abre un espacio para que estudiantes en los diferentes años de sus carreras desarrollen proyectos de transformación digital en una de las siguientes categorías:

- Industria financiera - FinTech
- Objetivos de Desarrollo Sustentable (ODS) de las Naciones Unidas

Para postular, equipos de estudiantes deberán caracterizar el problema que les motiva calificando cualitativa y cuantitativamente su posible impacto social y/o comercial, además de los lineamientos de la solución que proponen. Los equipos seleccionados participarán en una competencia de desarrollo de tecnologías con evaluaciones mensuales. Cada mes, los equipos presentarán sus avances y aquellos que sean aprobados podrán continuar en la competencia y obtener recursos para el desarrollo de sus proyectos (ej. hardware, licencias, conducción de evaluaciones). Los equipos que avancen hasta la sexta evaluación serán candidatos a los siguientes premios:

- Premio Alianza Académica DI-Scotiabank de \$500.000, \$300.000 y \$200.000 a los tres primeros lugares, respectivamente.
- Apoyo de profesores del departamento para postular a concurso Fondef VIU.¹
- Financiamiento DI-Scotiabank de pre-incubación para la categoría industria financiera (\$2.000.000).

¹ <https://www.conicyt.cl/fondef/lineas-de-programa/instrumentos-vigentes/viu/ficha-concurso/>

Objetivos

La Competencia de Transformación Digital tiene dos objetivos principales:

- **Desarrollar en las y los participantes la capacidad de innovación centrada en la resolución de problemas.** Las actuales propuestas informáticas a fondos de innovación tienden a proponer soluciones tecnológicas que carecen de un adecuado entendimiento de los problemas que intentan solucionar. Para corregir esa tendencia, esta competencia promoverá el desarrollo de proyectos que caractericen adecuadamente el problema de información a resolver y propongan soluciones pertinentes al contexto en que la problemática existe.
- **Articular las soluciones generadas con otros concursos de innovación.** El ecosistema de innovación en Chile es competitivo. Para aumentar el número de emprendimientos de innovación capaces de generar productos y servicios comercializables exitosos, este concurso busca potenciar las propuestas en tecnologías digitales a través de la articulación de los proyectos ganadores de la competencia con diferentes instrumentos de innovación, como Fondef VIU, capitales semilla de SERCOTEC e incubadoras de negocio.

Características de los proyectos

Cada proyecto propuesto debe identificar y caracterizar un problema calificando sus impactos en el ámbito social y comercial; y los lineamientos de la solución de transformación digital a desarrollar si el proyecto fuera aceptado. Cada proyecto puede postular solo a una de las siguientes categorías:

- **Industria financiera - FinTech:** Debe abordar un problema propio de esta industria, el que puede darse en el contexto de la educación financiera, servicios asociados a las inversiones, ahorros, créditos o riesgos, entre otros.

3

- **Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de las Naciones Unidas:** Debe abordar un problema relacionado al logro de uno de los objetivos de desarrollo sostenible definidos por la Organización de las Naciones Unidas.²

Los proyectos deben ser ejecutados entre Septiembre y Diciembre 2020. La fecha de inicio será el día de aprobación del proyecto.

Los proyectos pueden optar a un financiamiento máximo, aparte del premio, de \$500.000 para el desarrollo del mismo, previa aprobación de hitos y avance mensual comprometido en la planificación aprobada post-campamento. El equipamiento comprado con este financiamiento será propiedad de la UTFSM, pero facilitado en comodato a los equipos participantes.

Características de los equipos postulantes

Los proyectos deben ser propuestos por un/a estudiante regular de pregrado o postgrado del Departamento de Informática de la UTFSM, o bien por un equipo liderado por un/a estudiante de nuestro Departamento. En caso de postulantes individuales se espera que describa los perfiles necesarios para la ejecución del proyecto, con el compromiso de consolidar el equipo luego de la adjudicación.

El equipo puede tener más estudiantes, quienes podrían pertenecer a Informática u otros departamentos o universidades. Una persona solamente puede pertenecer a un equipo.

Se valorará positivamente la multidisciplinaria y paridad de género en la composición de equipos.

Otras condiciones

La selección y participación en esta competencia será convalida por un crédito Libre dentro del plan de estudios de la carrera Ingeniería Civil Informática para estudiantes del Departamento de Informática que se mantengan en ella por al menos 3 meses y justifiquen 15 horas de trabajo individual.

² <https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/sustainable-development-goals/>

La competencia comenzará con un campamento virtual para refinar el problema y planificar el proyecto. Cada integrante de todos los equipos aceptados debe participar. La inasistencia a este campamento resultará en la eliminación del equipo seleccionado de la competencia.

Esta competencia está inspirada en la Feria de Software.³ Tendremos una categoría especial para proyectos de versiones pasada y actual de la Feria.

Formulario de postulación

El formulario de postulación está disponible en: <https://forms.gle/sqAHD7qrEJC7iZqFZ>

Las postulaciones con falta de información serán rechazadas. No se evaluarán proyectos subidos después de la fecha y hora de cierre de postulación.

Inscripciones y publicación de resultados

Todos los equipos interesados en participar en la competencia deberán completar y enviar el formulario disponible más abajo. La inscripción es gratuita.

- Apertura de convocatoria: 27 de julio, 2020
- Presentación y consultas: 17 de agosto, 2020
- Cierre de la convocatoria: 30 de agosto, 2020 a las 17:00 hrs
- Publicación de resultados: 2 de septiembre, 2020

Los resultados se publicarán en la página web www.inf.utfsm.cl

³ <http://www.feriadesoftware.cl/>

Criterios de elegibilidad

Las postulaciones serán evaluadas según los criterios y ponderación indicados en Tabla 1.

Tabla 1. Criterios de evaluación de la competencia y sus ponderaciones.

Criterio	Descripción	Ponderación (%)
Calidad del problema	Claridad de la descripción del problema a resolver (alcance bien delimitado, beneficiarios identificados) y relevancia respecto a la categoría elegida.	30
Nivel de innovación	Cuán novedosos y pertinentes son los lineamientos de la solución propuesta para el problema identificado	30
Impacto potencial del proyecto	Visión del equipo sobre el impacto a lograr con el proyecto una vez terminada con éxito la competencia y estimación de tal impacto (ej. números de personas afectadas positivamente, tipos de beneficios)	20
Diversidad del equipo	Cuán diverso es el equipo en múltiples dimensiones (ej. competencias, disciplinas, género)	10
Presentación	Calidad de la redacción y ortografía	10

Serán seleccionadas las postulaciones con las más altas evaluaciones, evitando sobrepasar el presupuesto disponible para la competencia y siempre que obtengan una nota mínima de 60.

Comité evaluador

- Equipo organizador DI: Andrea Vasquez, Victor Codocedo, Claudia López, Katherine Quezada
- Dos representantes de Scotiabank Chile