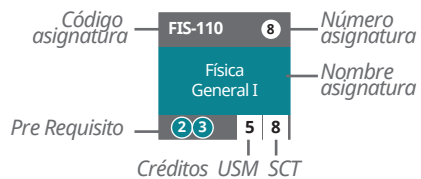


AÑO 1		AÑO 2		AÑO 3		AÑO 4		AÑO 5		AÑO 5 1/2	
SEMESTRE I	SEMESTRE II	SEMESTRE III	SEMESTRE IV	SEMESTRE V	SEMESTRE VI	SEMESTRE VII	SEMESTRE VIII	SEMESTRE IX	SEMESTRE X	SEMESTRE XI	
IWI-131 ① Programación 3 5	QUI-010 ⑥ Química y Sociedad 3 5	INF-134 ⑫ Estructuras de Datos ① 3 5	INF-253 ⑮ Lenguajes de Programación ⑫ 3 5	INF-239 ⑳ Bases de Datos ⑫ 3 5	INF-236 ⑳ Análisis y Diseño de Software ⑳ ⑫ 3 5	INF-225 ⑳ Ingeniería de Software ⑳ 3 5	INF-322 ⑳ Diseño Interfaces Usuarios ⑳ 3 5	INF-302 ⑳ Electivo Informática II 3 5			
MAT-021 ② Matemáticas I 5 8	MAT-022 ⑦ Matemáticas II ② 5 7	MAT-023 ⑬ Matemáticas III ⑦ 4 7	MAT-024 ⑰ Matemáticas IV ⑬ 4 6	INF-245 ㉕ Arquitectura y Organización de Computadores ⑫ 3 5	INF-246 ㉑ Sistemas Operativos ㉕ 3 5	INF-256 ㉑ Redes de Computadores ㉑ 3 5	INF-343 ㉑ Sistemas Distribuidos ㉑ 3 5	INF-303 ㉑ Electivo Informática III 3 5	INF-304 ㉑ Electivo Informática IV 3 5		
FIS-100 ③ Introducción a la Física 3 6	FIS-110 ⑧ Física General I ② ③ 5 8	FIS-130 ⑭ Física General III ⑦ ⑧ 4 8	FIS-120 ㉐ Física General II ⑦ ⑧ 4 8	FIS-140 ㉒ Física General IV ⑭ ⑳ 4 8	INF-276 ㉓ Ingeniería, Informática y Sociedad ㉓ 3 5	ICN-270 ㉓ Información y Matemáticas Financieras ㉓ 3 5	INF-301 ㉑ Electivo Informática I 3 5	INF-311 ㉑ Electivo I 3 5	INF-313 ㉑ Electivo III 3 5		
	IWG-101 ⑨ Introducción a la Ingeniería 2 3	INF-152 ⑰ Estructuras Discretas ① ② 3 5	INF-155 ㉑ Informática Teórica ⑫ ⑮ 3 5	INF-280 ㉑ Estadística Computacional ① ⑬ 3 5	INF-221 ㉓ Algoritmos y Complejidad ⑮ ⑱ 3 5	INF-285 ㉑ Computación Científica ⑲ ⑳ 3 5	INF-295 ㉑ Inteligencia Artificial ㉑ ㉒ 3 5	INF-312 ㉑ Electivo II 3 5	INF-314 ㉑ Electivo IV 3 5		
HRW-132 ④ Humanístico I 2 3	HRW-133 ⑩ Humanístico II 2 3	INF-260 ⑰ Teoría de Sistemas ⑨ 3 5	IWN-170 ㉑ Economía IA ⑬ 3 5	INF-270 ㉑ Organizaciones y Sistemas de Información ⑰ 3 5	INF-292 ㉑ Optimización ⑬ 3 5	INF-293 ㉑ Investigación de Operaciones ⑳ 3 6	INF-266 ㉑ Sistemas de Gestión ㉑ 3 5	INF-360 ㉑ Gestión de Proyectos de Informática ⑳ ㉑ 3 5	INF-228 ㉑ Taller Desarrollo de Proyecto de Informática ㉑ 6 10		
DEW-100 ⑤ Educación Física I 1 2	DEW-101 ⑪ Educación Física II ⑤ 1 2	INF-1 ⑰ Libre1/ Actividad co-curricular 1 2	INF-2 ㉑ Libre2/ Actividad co-curricular 1 2	INF-3 ㉑ Libre3/ Actividad co-curricular 1 2	INF-4 ㉑ Libre4/ Actividad co-curricular 1 2	INF-5 ㉑ Libre5/ Actividad co-curricular 1 2	INF-6 ㉑ Libre6/ Actividad co-curricular 1 2	INF-7 ㉑ Libre7/ Actividad co-curricular 1 2	INF-309 ㉑ Trabajo de Título 1 ㉑ 1 2	INF-310 ㉑ Trabajo de Título 2 ㉑ ㉒ 12 20	
14 24 18 28 18 32 18 31				17 30 16 27 16 28 16 27				16 27 16 27 12 20			
BACHILLER EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA				LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA ING. INFORMÁTICA				INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA			

DIAGNOSTICO BACHILLER

DIAGNOSTICO LICENCIATURA



- Matemáticas, Físicas y Química
- Industrial y Comercial
- Humanistas, Educación Física y Libres
- Transversal y de Integración
- Fundamentos de Informática
- Sistemas de Información y de Decisión
- Ingeniería de Software y Datos
- Infraestructura TIC
- Computación en Ciencia e Ingeniería
- Electivos Informática y Electivos

**i** Al reverso requisitos de dominio del idioma inglés, prácticas, electivos y titulación



TOEIC

## DOMINIO DEL IDIOMA INGLÉS

Al término del primer año el estudiante rendirá un Test de Diagnóstico en Inglés, y según sus resultados deberá aprobar una lista de cursos de inglés durante su carrera. Para ello podrá convalidar hasta 6 asignaturas libres (6 créditos) y hasta 2 electivos (6 créditos), si es necesario. Antes de titularse el estudiante rendirá el Examen de Calificación TOEIC y obtener 550 puntos mínimo; de no lograr dicho puntaje, deberá aprobar un curso remedial final de Inglés.

Los cursos de inglés los dicta el Departamento de Estudios Humanísticos de nuestra Universidad y deben ser inscritos por el estudiante vía SIGA. Cada curso tiene 2 créditos USM, y corresponden a: HCW100 Inglés 1, HCW101 Inglés 2, HCW102 Inglés 3, HCW200 Inglés 4, HCW201 Inglés 5, HCW202 Inglés 6.



## ASIGNATURAS ELECTIVAS

Los Electivos complementan o profundizan la formación profesional con materias no contempladas en las obligatorias, de tal manera de flexibilizar la malla para facilitar su adaptación a los cambios propios de la disciplina y a los intereses de los estudiantes, como así también facilitar la articulación con el postgrado y el intercambio nacional y en el extranjero.

Existen 4 Electivos para profundizar en temas de Informática. Además existen 4 Electivos que pueden ser cursados en cualquier otra Disciplina, otras carreras o Universidades, y que también pueden ser del mismo Departamento de Informática.

El estudiante deberá proponer al Comité de Pregrado los Electivos que desea cursar, antes de inscribirlos. El Comité de Pregrado le asignará un tutor de acuerdo a sus áreas de interés.



## TITULACIÓN

El proceso de titulación incluye las asignaturas INF360 Gestión de Proyectos de Informática, INF228 Taller Desarrollo de Proyectos de Informática, INF309 Trabajo de Título 1 e INF310 Trabajo de Título 2. En las dos primeras se desarrolla un producto real, trabajando en equipo y buscando la innovación. Los productos desarrollados se exponen en una Feria de Informática abierta a toda la comunidad. En Trabajo de Título 1 se define un proyecto personal que será desarrollado en la asignatura Trabajo de Título 2, generando la memoria de titulación que incluye un escrito y su defensa en un examen oral ante una comisión.



## DIAGNOSTICOS DE BACHILLER Y DE LICENCIATURA

Los Diagnósticos de Bachiller y de Licenciatura se toman al inicio del año académico y su propósito es obtener información sobre el logro de las competencias que han adquirido los estudiantes en determinados puntos de su carrera. De esta forma se podrá revisar sistemáticamente el plan de estudio y definir planes de mejoras si es necesario. Los resultados de los diagnósticos no tienen efecto en el avance del estudiante.

El Diagnóstico de Bachiller se toma a los estudiantes que han cursado las asignaturas de los dos primeros años de la carrera, y el de Licenciatura a quienes han cursado las asignaturas de los 4 primeros años de carrera. Las asignaturas cursadas podrían no haber sido aprobadas.



## PRÁCTICAS

El estudiante debe realizar 2 prácticas de trabajo en el sector productivo, que suman 4 meses en total (o 720 horas). La primera se denomina Industrial y es un requisito de la Licenciatura. Su duración puede ser de uno o 2 meses. La segunda se denomina Profesional y tiene 2 meses de duración, o 3 meses si la práctica Industrial fue de un mes.



**Departamento de Informática**  
Universidad Técnica Federico Santa María

[www.inf.utfsm.cl/estudiantes/pregrado](http://www.inf.utfsm.cl/estudiantes/pregrado)